

A JOGI DISPUTA VERSENY SZABÁLYAI

A disputa programot arra találták ki, hogy megtanuljuk azokat a technikákat, amelyek elengedhetetlenek ahhoz, hogy kritikusán gondolkodó, aktív állampolgárként boldoguljunk egy nyitott, demokratikus társadalomban. Olyan időtöltés, ami gazdagítja a műveltséget, miközben szórakoztat. A vita elsődleges célja a tanulás, és ez elsőbbséget élvez a győzelemmel szemben.

A versennyel kapcsolatban elsőként fontosnak tartjuk megjegyezni, hogy a Jogi disputa verseny nem jogesetmegoldó verseny. A cél a megadott téma – Digitális mindennapok – pro és contra érveinek felsorakoztatása, egy logikus érvelési rendszer felépítése.

Másodsorban szeretnénk felhívni a jelentkezők figyelmét, hogy az adott téma vonatkozásában nem az az elsődleges szempont, hogy az irányadó jogszabályokat elemezzék, hanem az, hogy kifejtsek általános véleményüket a megadott vitatémával kapcsolatban. Természetesen a zsűri értékelné fogja, ha az ide vonatkozó jogszabályoknak (a témával kapcsolatos jogeseteknek, szakcikkeknek) is utána néznek!

A csapatok

1. ÁLLÍTÓ CSAPAT:

- tételmondat állításának bizonyítása,
- érvrendszerük kifejtése, megvédése,
- tagadó csapat érveinek cáfolása.

2. TAGADÓ CSAPAT:

- tételmondatban foglalt állítás cáfolata,
- érvrendszerük kifejtése, megvédése,
- állító csapat érveinek cáfolása.

A verseny menete

1. FORDULÓ: CSAPATONKÉNT 6 – 6 PERC

Állító csapat:

- köszönti az ellenfelet, a bírót és a közönséget,
- felvázolja a csapat érvrendszerét,
- megkezdte az érvek kifejtését, világossá teszi a csapat álláspontját.

Tagadó csapat:

- köszönti az ellenfelet, a bírót és a közönséget,
- megkezdte a cáfolatot, felvázolja csapata érvrendszerét,
- megkezdte az érvek kifejtését, világossá teszi a csapat álláspontját.

2 PERC KONZULTÁCIÓS IDŐ: a csapatok felkészülnek a második fordulóra.

2. FORDULÓ: CSAPATONKÉNT 5 – 5 PERC

Állító csapat:

- reagál a tagadó csapat érveire,
- megcáfolja a tagadó csapat által előadottakat,
- kérdéseket tesz fel a tagadó csapatnak, amelyre a 3. fordulóban köteles a tagadó csapat válaszolni.

Tagadó csapat:

- reagál az állító csapat érveire,
- megcáfolja az állító csapat által előadottakat,
- kérdéseket tesz fel az állító csapatnak, amelyre a 3. fordulóban köteles az állító csapat válaszolni.

2 PERC KONZULTÁCIÓS IDŐ: a csapatok felkészülnek a harmadik fordulóra.

3. FORDULÓ: CSAPATONKÉNT 3 – 3 PERC

- mindkét csapat válaszol az ellenfél által – a második fordulóban – feltett kérdésekre,
- áttekintik a vita menetét, összefoglalnak, szembeállítják, nyomatékosítják álláspontjukat,
- új érveket nem hozhatnak.

- ❖ A csapatok egymással vitáznak, de szem előtt tartják, hogy a bírót kell meggyőzniük.
- ❖ Az udvarias, kulturált viselkedés szabályait minden résztvevőnek meg kell tartania, a személyeskedés kerülendő.
- ❖ A versenyzők a felszólalási idő lejártakor a megkezdett mondatot röviden még befejezhetik, de ezen túl a bíró köteles leállítani őket.
- ❖ A beszéd ideje alatt sem a csapattársak, sem az ellenfél nem beszélgethetnek, nem szólhatnak hozzá, ilyenkor csak írásban kommunikálhatnak.
- ❖ A kérdés szerepe a homályos részek tisztázása és a vitatható pontok megtalálása.
- ❖ A zsűri a helyezések kiosztásakor az egy kategóriában induló csapatokat méri össze, tehát külön jutalmazuk a pro és külön a contra kategóriában versenyző hallgatók legjobbjait.

A jelentkezési határidő lezárását követően kijelölésre kerülnek az egymással egy fordulóban versenyző csapatok és beosztjuk, hogy mely csapatnak kell a megadott téma mellett, valamint ellen érvelnie.

Sikeres felkészülést kívánunk!

dr. Halász Csenge & dr. Orosz Flóra & dr. Ritó Evelin